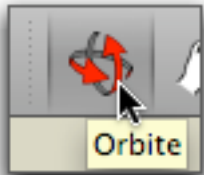


SketchUp rend enfin accessible à tous le dessin en 3D. Non seulement les élèves arrivent-ils à dessiner des objets très impressionnants, mais ils peuvent aussi les tourner, les déplacer, les mesurer, les annoter, les photographier, etc. Ça ouvre la porte à une nouvelle gamme d'activités «pédagoTICs» très motivantes.

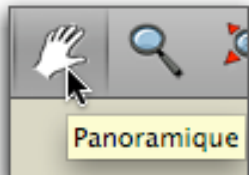
Voici quelques informations au sujet des **outils de base** et quelques stratégies afin de vous aider à démarrer:

Outils de navigation



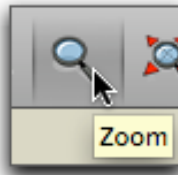
Orbite

pour changer son point de vue en 3D



Panoramique

pour déplacer votre point de vue en 2D



Zoom

pour vous rapprocher ou vous éloigner

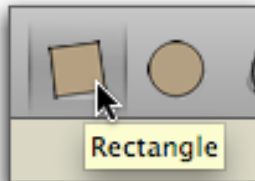
- La roulette de votre souris vous permettra d'activer le zoom.
- En appuyant sur cette même roulette, vous activerez l'orbite.
- En appuyant à la fois sur la roulette et sur le clic gauche de votre souris, vous activerez l'outil «Panoramique».

Outils de dessin



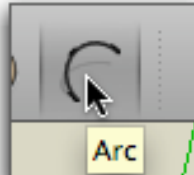
Ligne

pour dessiner des ligne (sur une forme 2D ou 3D)



Rectangle

pour créer des surfaces en 2D

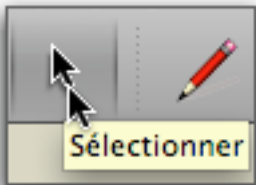


Arc

pour dessiner des lignes courbes

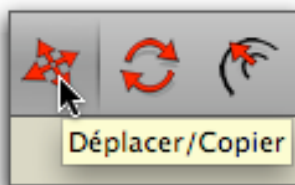
- Il y a des surfaces ou des contours dans SketchUp.
- Une surface n'existe pas sans contours.
- Si vous complétez le contour d'une forme, une surface est automatiquement créée.
- Il ne faut jamais créer une ligne qui croise une ligne existante.

Outils d'édition



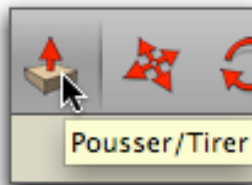
Sélectionner

pour sélectionner une ligne, un objet 3D



Déplacer/Copier

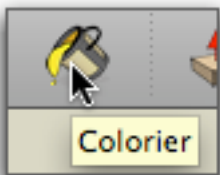
pour **déformer** un objet 3D en déplaçant une ligne, un coin, une surface ou pour **déplacer** l'ensemble de l'objet 3D sélectionné



Pousser/Tirer

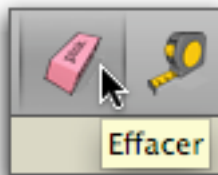
pour élever (tirer ou pousser) les surfaces (2D) et créer des formes 3D

- Après avoir élevé une surface :
 - on peut taper au clavier 8m ou 8cm et appuyer sur «retour» afin de préciser l'élévation.
 - on peut cliquer sur la surface élevée et ensuite cliquer sur une autre surface afin de les mettre exactement au même niveau.



Colorier

pour colorier et appliquer des motifs aux surfaces



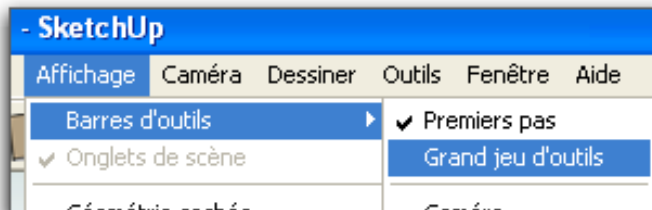
Effacer

pour supprimer des lignes, ce qui aura pour effet de supprimer des surfaces

- Si vous appuyez sur MAJ en utilisant la gomme à effacer, vous allez supprimer la ligne de contour sans faire disparaître la surface.

Outils supplémentaires

Pour avoir accès à tous les outils de SketchUp, sélectionnez «Grand jeu d'outils» qui se trouve sous «Barres d'outils» du menu «Affichage»



Outils d'annotation



pour mesurer les lignes et laisser la mesure inscrite sur le dessin

pour annoter des lignes, des surfaces, des objets

- Par défaut, l'outil d'annotation affiche la longueur des lignes et l'aire des surfaces associées.
- Pour que SketchUp utilise le système métrique, allez dans les préférences (menu «fenêtre») et sélectionnez «Modèle type».

Outils de mesure



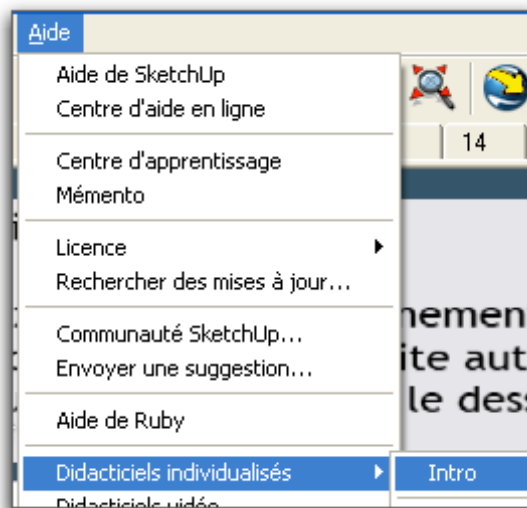
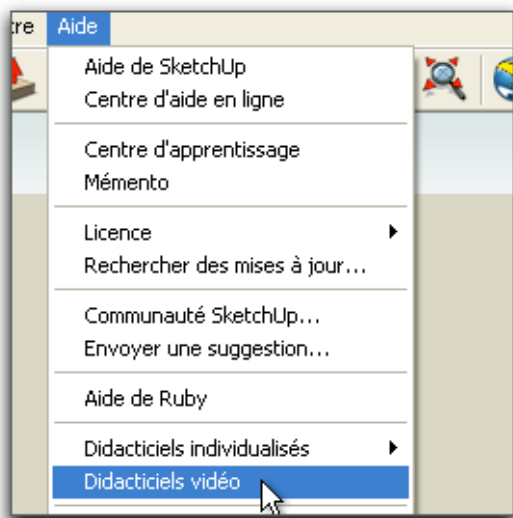
pour mesurer les lignes

pour mesurer des angles

- En plus de mesurer des lignes, l'outil «Mètre» permet de tracer des lignes guides (pointillées et à l'infini) sur votre dessin afin que vous puissiez dessiner des formes à partir de celles-ci.
- Avec le même outil, vous pouvez mettre à l'échelle l'ensemble de votre dessin. Après avoir mesuré une ligne, inscrivez une nouvelle mesure (5cm ou 5m par exemple) à l'aide de votre clavier et appuyez sur RETOUR.

Références supplémentaires

Pour ceux qui aiment être accompagné pas à pas, il y a un excellent didacticiel disponible en français. À partir du menu d'aide de SketchUp, sélectionnez «Didacticiels individualisés».



Des vidéos sont aussi disponibles à partir du même menu d'aide. Ils sont malheureusement en anglais seulement.

Si vous désirez vraiment devenir un expert en dessin 3D avec SketchUp, visionner la série de 28 vidéos disponibles sur cette page Web du site de Google SketchUp : http://sketchup.google.com/intl/fr/training/videos/new_to_gsu.html

